***Nome:***Adalberto Nascimento

***RA:*** 01212091

*Justificativa do projeto*

A busca por descontos, promoções e cupons de gratuidade de jogos em lojas online de jogos (existem muitas lojas desse segmento no mercado) é bem cansativa e chata, muitas vezes consumindo um tempo estressante e que poderia ser investido em rank e leveling (termos de melhoria de níveis e habilidades dentro dos jogos).

*Objetivos*

Mais facilidade, comodidade e economia na hora de comparar preços e buscar cupons dentro de lojas online de jogos eletrônicos.

*Produtos e principais requisitos*

O produto final é o bot nomeado Muryoo, especificamente para o Discord, cuja principal funcionalidade é a notificação via nomeação de cargos (um sistema já existente no Discord) de cupons, jogos gratuitos e descontos, além de um comparativo de preços de jogos em diferentes lojas.

*Marcos do projeto*

* A estruturação básica dos comandos;
* As APIs de análise e coleta dos produtos das lojas;
* O comparador de preços entre lojas;
* A função de configurar para servidores específicos, sem perder as funcionalidades;

*Premissas e restrições*

* ***Premissas:***
* Possibilidade de usar Python no desenvolvimento ao invés de Java ou Node.js
* Possibilidade de colocar o bot com código aberto no GitHub
* ***Restrições:***
* Deve-se ter acesso à internet;
* Deve-se ter acesso ao Discord;
* Configurar o bot assim que conectá-lo ao servidor desejado;

*Equipe envolvida*

* Desenvolvedor (ou desenvolvedores) Java/Node.js
* Desenvolvedor (ou desenvolvedores) Python
* Implantador de sistemas (para disponibilizar o bot para todos os usuários do Discord)

*Orçamento*

Cerca de R$ 5.ooo,00/mês, caso o sistema seja feito em Java;

Cerca de R$5.800,00/mês, caso o sistema seja feito em Python;

Para manter o bot disponível, é gratuito, e é possível abrir um sistema de doações da comunidade.

*Sustentação*

* Correção de bugs;
* Atualizações nas APIs (caso uma nova loja seja inserida, ou a loja seja atualizada)
* Atualização de preços, com base nas moedas de vários países